



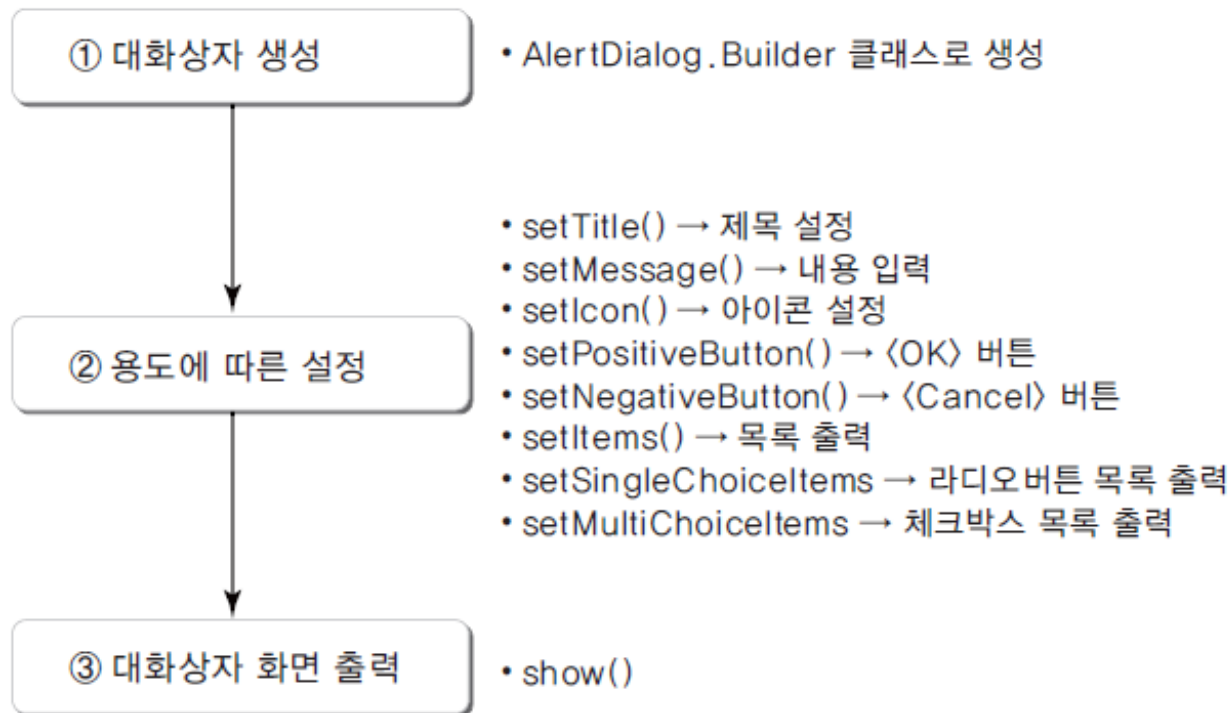
대화상자



기본 대화상자

❖ 개요

- ✓ 화면에 메시지를 보낸 후, 확인/취소 등의 사용자 선택을 받음
- ✓ 일반적인 사용 방법

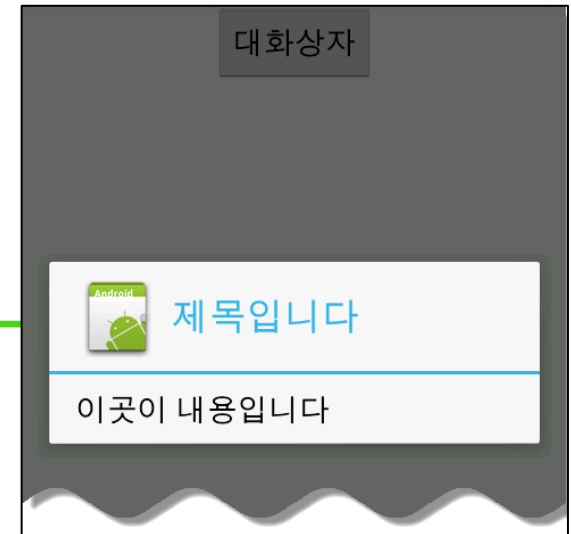


대화상자 설정 순서

❖ 기본 대화상자 예제 1 : 버튼 없음

프로젝트 정보

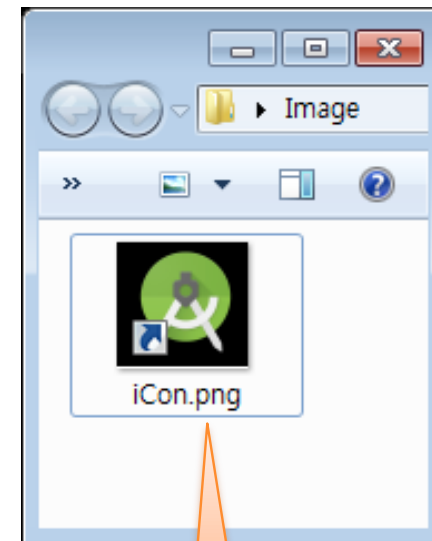
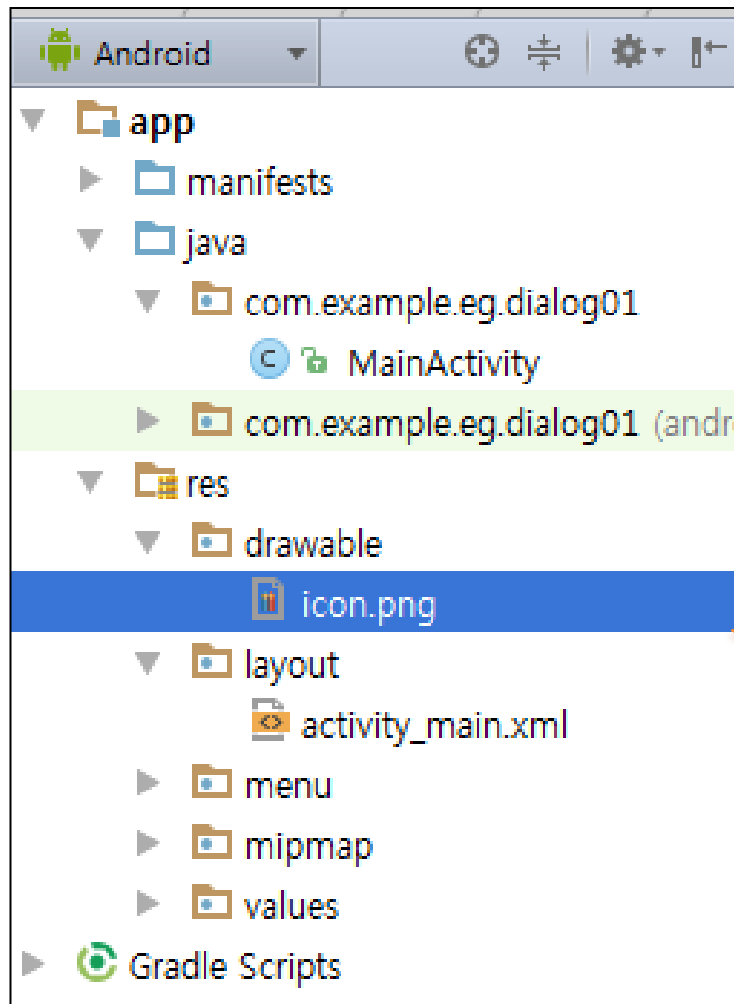
- ✓ Application Name: Dialog01
- ✓ Minimum SDK : API 16
- ✓ Activity Name : MainActivity
- ✓ Layout Name : activity_main
- ✓ Title : MainActivity
- ✓ Menu Resource Name: menu_main





```
activity_main.xml x
1 <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
2   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
3   android:layout_width="match_parent"
4   android:layout_height="match_parent"
5   android:gravity="center"
6   tools:context=".MainActivity">
7
8   <Button
9     android:id="@+id/btn01"
10    android:layout_width="wrap_content"
11    android:layout_height="wrap_content"
12    android:text="Dialog Box" />
13
14 </LinearLayout>
```





복사

```
1 package com.example.eg.dialog01;
2
3 import ...
4
5
6
7
8
9 public class MainActivity extends ActionBarActivity {
10
11     @Override
12     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
13         super.onCreate(savedInstanceState);
14         setContentView(R.layout.activity_main);
15
16         final Button btn01 = (Button) findViewById(R.id.btn01);
17         btn01.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
18             @Override
19             public void onClick(View view) {
20                 AlertDialog.Builder dlg =
21                     new AlertDialog.Builder(MainActivity.this);
22                 dlg.setTitle("제목입니다.");
23                 dlg.setMessage("이곳이 내용입니다.");
24                 dlg.setIcon(R.drawable.icon);
25                 dlg.show();
26             }
27         });
28     }
29 }
```

대화상자 생성(내부 클래스로 컨텍스트 지정)

제목/내용/아이콘/지정

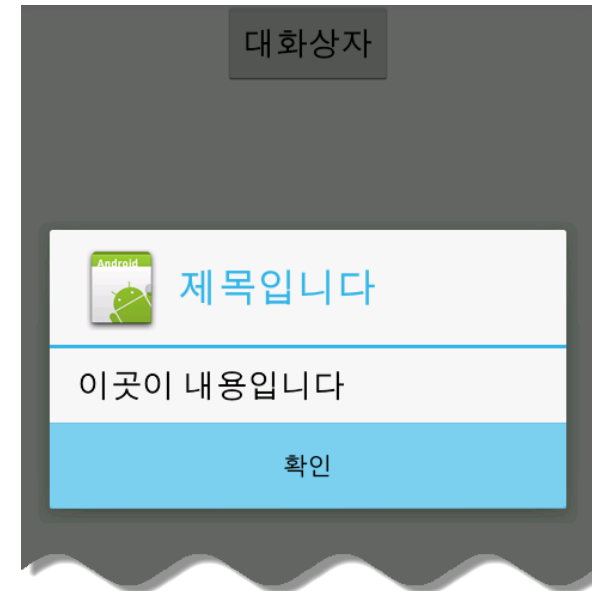


기본 대화상자

❖ 기본 대화상자 예제 2 : 버튼 1개와 클릭 시 작동코드

프로젝트 정보

- ✓ Application Name: Dialog02
- ✓ Minimum SDK : API 16
- ✓ Activity Name : MainActivity
- ✓ Layout Name : activity_main
- ✓ Title : MainActivity
- ✓ Menu Resource Name: menu_main




```
activity_main.xml x
1 <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
2   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
3   android:layout_width="match_parent"
4   android:layout_height="match_parent"
5   android:gravity="center"
6   tools:context=".MainActivity">
7
8   <Button
9     android:id="@+id/btn01"
10    android:layout_width="wrap_content"
11    android:layout_height="wrap_content"
12    android:text="Dialog Box" />
13
14 </LinearLayout>
```



```
1 package com.example.eg.dialog02;
2
3 import ...
4
10
11 public class MainActivity extends ActionBarActivity {
12
13     @Override
14     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
15         super.onCreate(savedInstanceState);
16         setContentView(R.layout.activity_main);
17
18         final Button btn01 = (Button) findViewById(R.id.btn01);
19         btn01.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
20             @Override
21             public void onClick(View view) {
22                 AlertDialog.Builder dlg =
23                     new AlertDialog.Builder(MainActivity.this);
24                 dlg.setTitle("제목입니다.");
25                 dlg.setMessage("이곳이 내용입니다.");
26                 dlg.setIcon(R.drawable.icon);
27                 dlg.setPositiveButton("확인",
28                     new DialogInterface.OnClickListener() {
29                         @Override
30                         public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
31                             Toast.makeText(getBaseContext(),
32                                 "확인을 눌렀네요.", Toast.LENGTH_SHORT).show();
33                         }
34                     });
35                 dlg.show();
36             }
37         });
38     }
39 }
```

setPositionButton("문자열", 리스너)

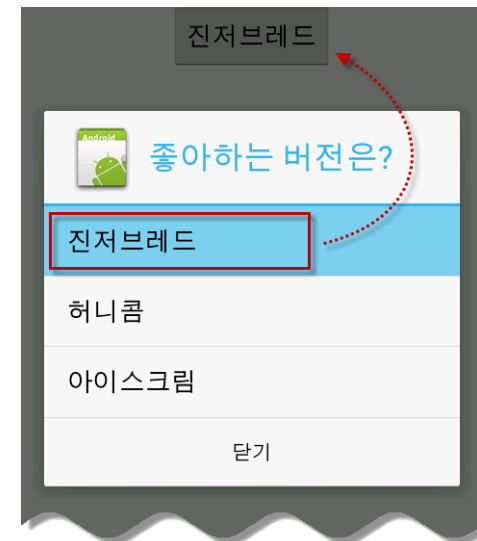


기본 대화상자

❖ 기본 대화상자 예제 3 : 버튼 1개와 클릭 시 작동코드

프로젝트 정보

- ✓ Application Name: Dialog03
- ✓ Minimum SDK : API 16
- ✓ Activity Name : MainActivity
- ✓ Layout Name : activity_main
- ✓ Title : MainActivity
- ✓ Menu Resource Name: menu_main



```
activity_main.xml x
1 <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
2   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
3   android:layout_width="match_parent"
4   android:layout_height="match_parent"
5   android:gravity="center"
6   tools:context=".MainActivity">
7
8   <Button
9     android:id="@+id/btn01"
10    android:layout_width="wrap_content"
11    android:layout_height="wrap_content"
12    android:text="Dialog Box" />
13
14 </LinearLayout>
```



```
10
11 public class MainActivity extends ActionBarActivity {
12
13     @Override
14     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
15         super.onCreate(savedInstanceState);
16         setContentView(R.layout.activity_main);
17         final Button btn01 = (Button) findViewById(R.id.btn01);
18         btn01.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
19             @Override
20             public void onClick(View view) {
21                 final String[] versionArray =
22                     new String[]{"진저브레드", "허니콤", "아이스크림"};
23                 AlertDialog.Builder dlg =
24                     new AlertDialog.Builder(MainActivity.this);
25                 dlg.setTitle("좋아하는 것은?");
26                 dlg.setIcon(R.drawable.icon);
27                 dlg.setItems(versionArray, new DialogInterface.OnClickListener() {
28                     @Override
29                     public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
30                         btn01.setText(versionArray[i]);
31                     }
32                 });
33                 dlg.setPositiveButton("닫기", null);
34                 dlg.show();
35             }
36         });
37     }
38 }
```



라디오 버튼 목록 대화상자

```
13 @Override
14 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
15     super.onCreate(savedInstanceState);
16     setContentView(R.layout.activity_main);
17     final Button btn01 = (Button) findViewById(R.id.btn01);
18     btn01.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
19         @Override
20         public void onClick(View view) {
21             final String[] versionArray =
22                 new String[]{"진저브레드", "허니콤", "아이스크림"};
23             AlertDialog.Builder dlg =
24                 new AlertDialog.Builder(MainActivity.this);
25             dlg.setTitle("좋아하는 것은?");
26             dlg.setIcon(R.drawable.icon);
27             dlg.setSingleChoiceItems(versionArray, 0,
28                 new DialogInterface.OnClickListener() {
29                     @Override
30                     public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
31                         btn01.setText(versionArray[i]);
32                     }
33                 });
34             dlg.setPositiveButton("달기", null);
35             dlg.show();
36         }
37     });
38 }
39 }
```




체크박스 목록 대화상자

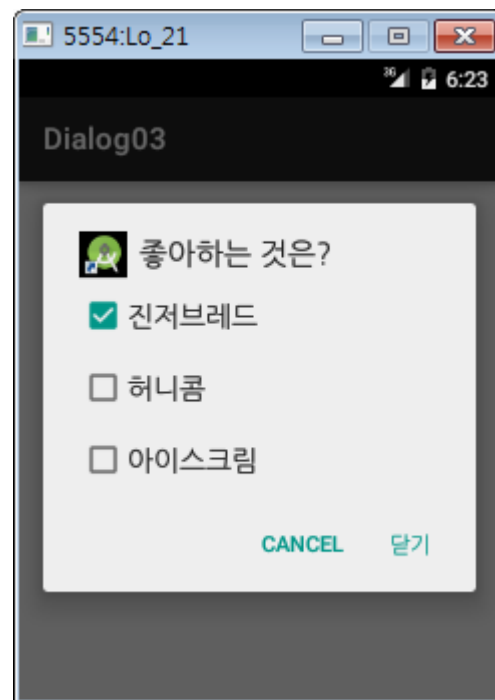
```
final Button btn01 = (Button) findViewById(R.id.btn01);
btn01.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        final String[] versionArray =
            new String[]{"진저브레드", "허니콤", "아이스크림"};
        final boolean[] checkArray = new boolean[]{true, false, false};
        AlertDialog.Builder dlg =
            new AlertDialog.Builder(MainActivity.this);
        dlg.setTitle("좋아하는 것은?");
        dlg.setIcon(R.drawable.icon);
        dlg.setMultiChoiceItems(versionArray, checkArray,
            new DialogInterface.OnMultiChoiceClickListener() {
                @Override
                public void onClick(DialogInterface dialogInterface,
                                    int i, boolean b) {
                    btn01.setText(versionArray[i]);
                }
            });
        dlg.setPositiveButton("닫기", null);
        dlg.show();
    }
});
```

versionarray 과
checkArray의 배열
개수가 같아야 함.



Cancel 버튼 추가

```
dlg.setMultiChoiceItems(versionArray, checkArray,  
    new DialogInterface.OnMultiChoiceClickListener() {  
        @Override  
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface,  
            int i, boolean b) {  
            btn01.setText(versionArray[i]);  
        }  
    });  
dlg.setPositiveButton("달기", null);  
dlg.setNegativeButton("Cancel", null);  
dlg.show();
```



정리

1. 메뉴 XML 파일 형식

```
<menu>
    <item
        android:id="@id/항목1아이디"
        android:title="항목1 제목"/>
    <item
        android:id="@id/항목2아이디"
        android:title="항목2 제목"/>
</menu>
```

2. 대화상자 설정 순서

① 대화상자 생성

• AlertDialog.Builder 클래스로 생성

② 용도에 따른 설정

- setTitle() → 제목 설정
- setMessage() → 내용 입력
- setIcon() → 아이콘 설정
- setPositiveButton() → 〈OK〉 버튼
- setNegativeButton() → 〈Cancel〉 버튼
- setItems() → 목록 출력
- setSingleChoiceItems → 라디오버튼 목록 출력
- setMultiChoiceItems → 체크박스 목록 출력

③ 대화상자 화면 출력

• show()